



**EVKA**

АВТОМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ



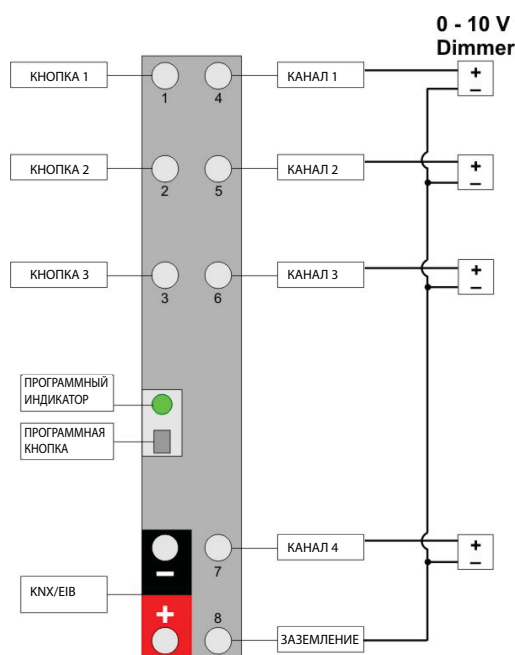
KNXDIM4I3

Блок управления диммером

---

## Руководство по эксплуатации и применению

4-канальный диммер 0-10В



## 1. Описание устройства

### 1.1 Общее описание

Диммер 0-10В используется для управления 4 светорегулирующих устройств с управлением 0-10В. Устройство имеет три бинарных входа для подключения кнопочных выключателей

### 1.2 Область применения

Модуль используется для управления светорегулирующими устройствами с управлением 0-10В, то есть если мы посылаем значение равное 1%, то на выходе получаем 1В, если 100% - 10В.

### 1.3 Установка

Устройство предназначено для монтажа на DIN-рейку; необходим 1 DIN-блок пространства для монтажа.

### 1.4 Характеристики

- ▶ Светорегулирование 4 выделенных канала 0-10В
- ▶ 3 бинарных входа для дополнительного ручного управления, используя кнопочные выключатели
- ▶ Запоминание последнего состояния каждого канала
- ▶ Обратная связь коммутационного состояния и значения яркости
- ▶ 15 различных заранее заданных сцен с определенными значениями яркости, через Logic Machine можно задать произвольное количество сцен
- ▶ Проигрыватель сцены с настраиваемым временем перехода
- ▶ Плавное включение и выключение
- ▶ Объект статуса – показывает статус выходов
- ▶ ЛОСК – двоичный объект позволяет блокировать входы ручного управления
- ▶ Питание по шине KNX
- ▶ Компактный дизайн

### 1.5 Установки по умолчанию

Для восстановления устройства с настройками по умолчанию, нажмите и удерживайте программную кнопку более 10 секунд. Программный LED индикатор мигнет несколько раз после отпускания программной кнопки. Устройство автоматически перезапустится после восстановления установок по умолчанию

### 1.6 Выходы

Разъемы входов/выходов, а также шина KNX/EiB соединяются при помощи монтажной системы CAGE CLAMP.

## 1.7. Технические данные

<b>Источник питания</b>	Напряжение источника питания	29 В пост. тока шины KNX
	Диапазон допустимых рабочих напряжений	20..30 В пост. тока
<b>Каналы</b>	Число	4
	Тип выхода	аналоговый 0-10В
<b>Вход</b>	Число	3
	Тип входа	Кнопочный выключатель
<b>Соединение</b>	KNX/EIB	Монтажная система CAGE CLAMP
	Выходы/Входы	Монтажная система CAGE CLAMP
<b>Устройства индикации и отображения данных</b>	Программный индикатор	Для индикации назначения адреса
	Программная кнопка	Для назначения адреса
<b>Тип защиты</b>	IP20	В соответствии с DIN EN 60529
<b>Температура</b>	Рабочая	-5°С ... +45°С
	Хранение	-25°С ... +55°С
<b>Физические свойства</b>	Конструкция	Устройство, для монтажа на DIN-рейку
	Материал корпуса / Цвет	Серый пластик
	Габаритные размеры (Д x Ш x В)	15 x 91 x 56 мм
	Вес	0,1 кг
<b>Аттестация</b>	Совет Европы (CE), «Правила ограничения содержания вредных веществ» (RoHS)	В соответствии с EMC и руководством для слаботочных сетей
	РОСТ	Сертификат

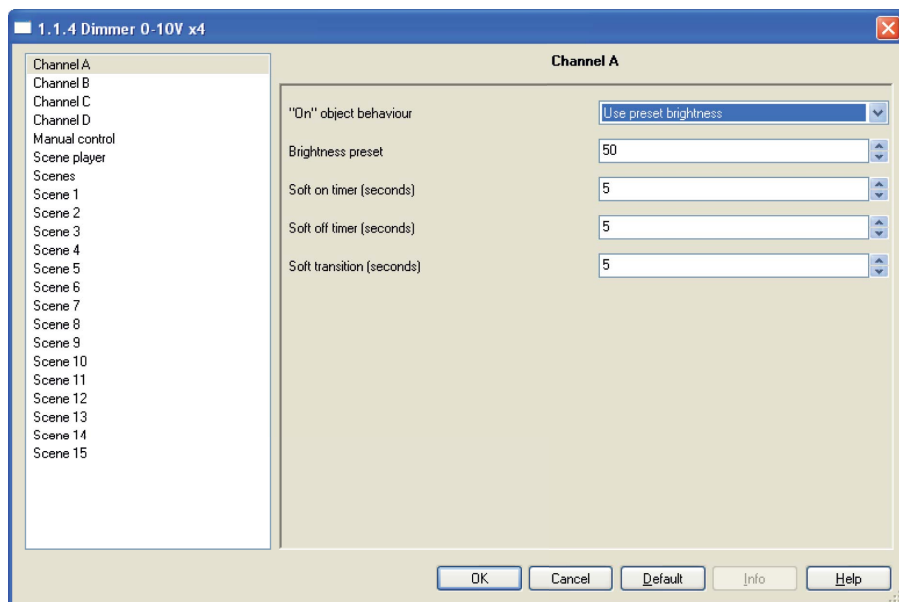
## 2. Описание применения

### 2.1. Состояние устройства по умолчанию

Новые устройства имеют физический адрес – 1.1.255, групповых адресов нет.

### 2.2. Конфигурация ETS

#### 2.2.1. Конфигурация каналов



Все четыре канала имеют идентичные настройки.

*“On” object behavior* – поведение объекта при переключении в состояние «Вкл.» – использовать предыдущую или предустановленную яркость.

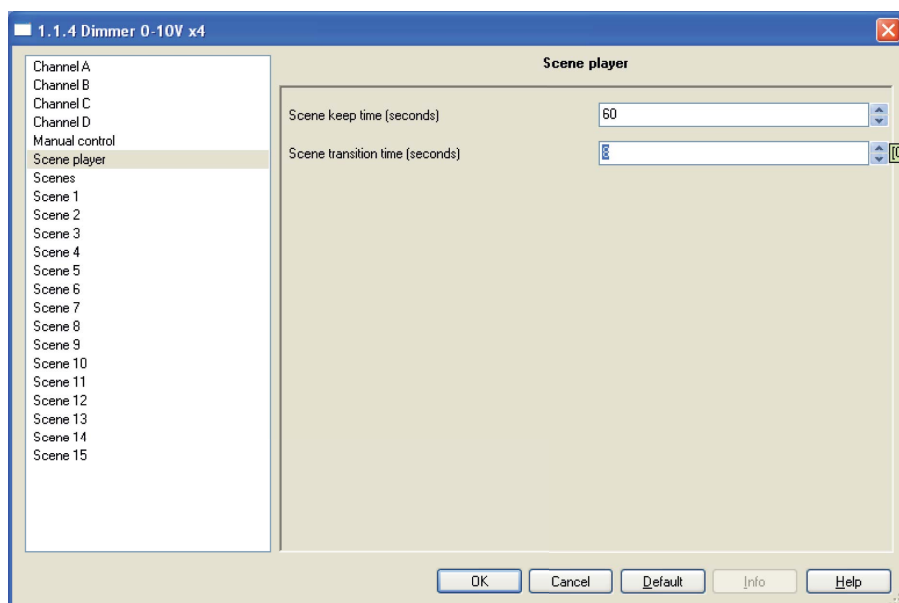
*Brightness preset* (Предварительная установка яркости) [1..100] – предварительная установка уровня яркости.

*Soft on timer (seconds)* (Таймер плавного пуска (секунды)) [0..15] – время плавного включения.

*Soft off timer (seconds)* (Таймер плавной остановки (секунды)) [0..15] – время плавного выключения.

*Soft transition (seconds)* (Плавный переход (секунды)) [0..15] – время плавного перехода при включенном проигрывателе сцен.

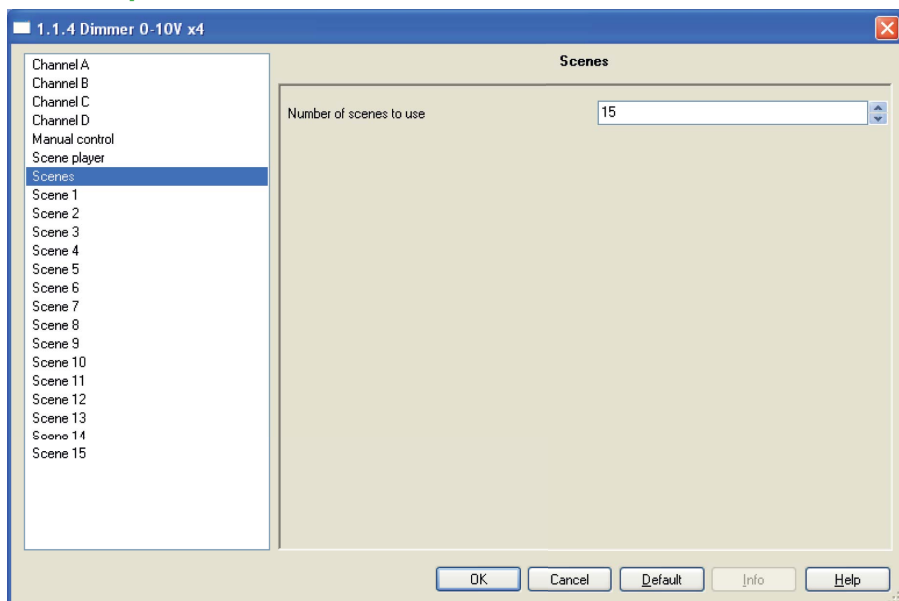
#### 2.2.2 Настройки проигрывателя сцен



*Scene keep time (seconds)* (Время хранения сцены (секунды)) [0..3600] – время проигрывания сцены.

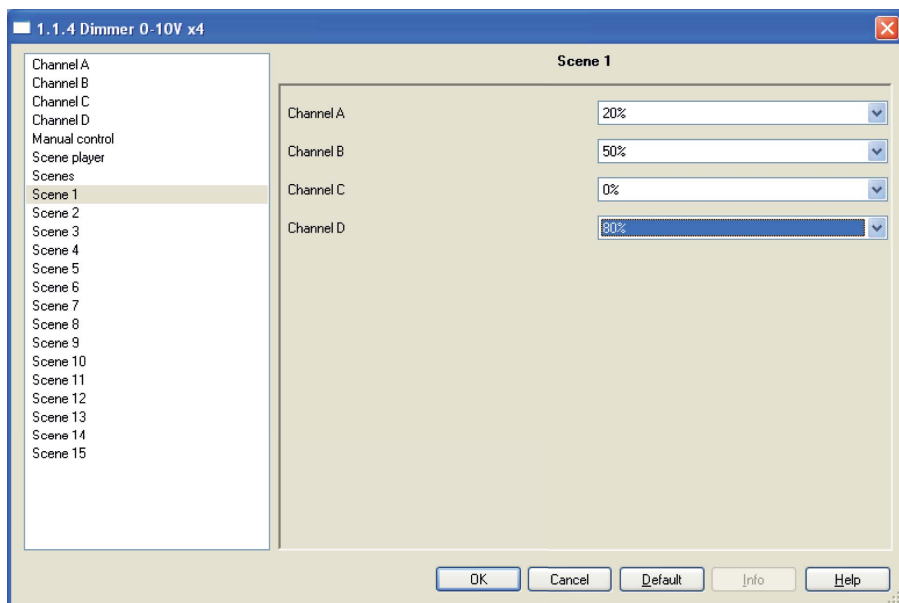
*Scene transition time (seconds)* (Время перехода сцены (секунды)) [0..16] – время перехода между сценами.

### 2.2.3. Настройки сцен



*Numbers of scenes to use* (Количество сцен для использования) [1..15] – количество сцен.

### 2.2.4. Параметры сцены



Все сцены имеют идентичные настройки.

**Канал А [0..100%]** – уровень яркости канала А

**Канал В [0..100%]** – уровень яркости канала В

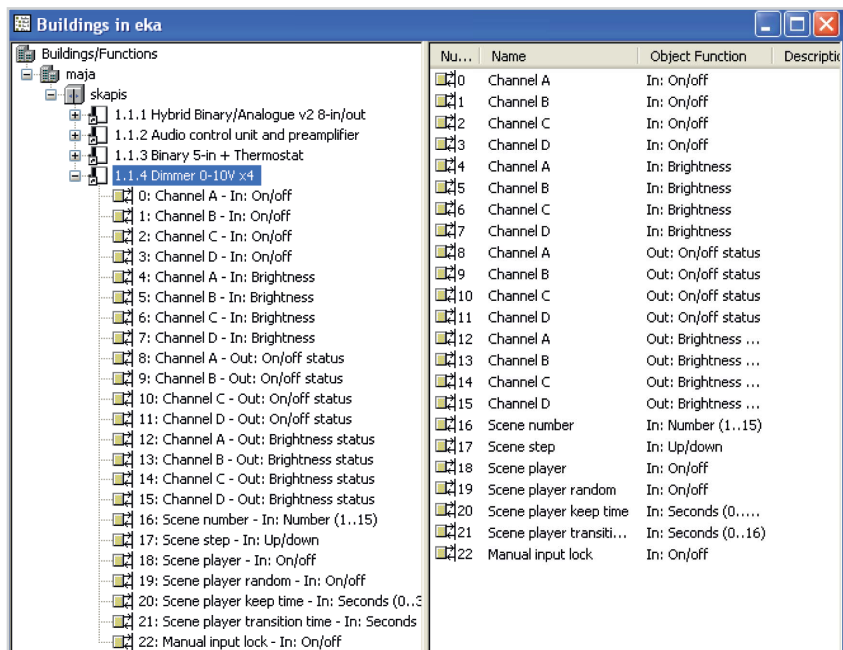
**Канал С [0..100%]** – уровень яркости канала С

**Канал D [0..100%]** – уровень яркости канала D

## 2.2.5. Ручное управление с помощью кнопочных выключателей

Имеются три бинарных входа, которые позволяют вручную управлять первыми тремя каналами 0-10В.

## 2.2.6. Описание объектов



Object	Объект	Наименование	Тип	Приоритет	Связь	Чтение	Запись	Передача	Комментарии
Channel A	Канал A	Вход: вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	низкий	C	-	W	-	
Channel B	Канал B	Вход: вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	-	W	-	
Channel C	Канал C	Вход: вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	-	W	-	
Channel D	Канал D	Вход: вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	-	W	-	
Channel A	Канал A	Вход: яркость	5.* 1-байтовый без знака (масштаб 5.001)	Низкий	C	-	W	-	
Channel B	Канал B	Вход: яркость	5.* 1-байтовый без знака (масштаб 5.001)	Низкий	C	-	W	-	
Channel C	Канал C	Вход: яркость	5.* 1-байтовый без знака (масштаб 5.001)	Низкий	C	-	W	-	
Channel D	Канал D	Вход: яркость	5.* 1-байтовый без знака (масштаб 5.001)	Низкий	C	-	W	-	
Channel A	Канал A	Выход: статус вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	R	-	T	
Channel B	Канал B	Выход: статус вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	R	-	T	
Channel C	Канал C	Выход: статус вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	R	-	T	
Channel D	Канал D	Выход: статус вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	R	-	T	
Channel A	Канал A	Выход: статус яркости	5.* 1-байтовый без знака (масштаб 5.001)	Низкий	C	R	-	T	
Channel B	Канал B	Выход: статус яркости	5.* 1-байтовый без знака (масштаб 5.001)	Низкий	C	R	-	T	

Channel C	Канал C	Выход: статус яркости	5.* 1-байтовый без знака (масштаб 5.001)	Низкий	C	R	-	T	
Channel D	Канал D	Выход: статус яркости	5.* 1-байтовый без знака (масштаб 5.001)	Низкий	C	R	-	T	
Scene number	Номер сцены	Вход: номер (1..15)	5.* 1-байтовый без знака	Низкий	C	-	W	-	
Scene step	Шаг сцены	Вход: вверх/вниз	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	-	W	-	
Scene player		Вход: вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	-	W	-	
Scene player random		Вход: вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	-	W	-	Случайный выбор сцены
Scene player keep time	Время хранения	Вход: секунды (0..3600)	7.* 2-байтовый без знака	Низкий	C	-	W	-	Время для проигрывания особой сцены
Scene player transition time	Время перехода	Вход: секунды (0..16)	5.* 1-байтовый без знака	Низкий	C	-	W	-	Время перехода между сценами
Manual input lock	Ручная	Вход: вкл/выкл	1.* Логический (переключатель 1.001)	Низкий	C	-	W	-	Блокирование ручного управления